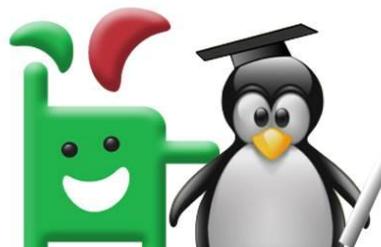


miniJAM!  
2013



Programa Viernes 6 de setiembre de 2013

Complejo de las Telecomunicaciones - ANTEL

Auditorio		Sala interactiva
8:00 a 9:00	<b>Inscripciones</b>	
9:00 a 9:30	Apertura: Palabras de bienvenida de autoridades de ceibalJAM! y ANTEL	
9:30 a 10:00	Apropiémosnos de la Tecnología. Voluntariado. Micaela Acosta	
10:00 a 11:00	Aplicaciones prácticas educativas en las Xo. Rosamel Ramírez	El proyecto Butiá, un caso aplicado a la robótica educativa. Andrés Aguirre
11:00 a 11:30	¿Por qué desarrollar software libre para la educación? Gabriel Eirea	TurtleBots y robot Butiá. Andrés Aguirre
11:30 a 13:00	Webmaker Party. Santiago Ferreira	
13:00 a 14:30	<b>Corte</b>	
14:30 a 15:00	Experiencia en el Google Code In. Agustín Zubiaga, Daniel Francis	
15:00 a 16:00	Introducción a la programación Python. Daniel Francis, Agustín Zubiaga	Red Intraaula. Xavier Gómez, Lucas González
16:00 a 18:00	Python joven, de escolar a hacker. Flavio Danesse y grupo de estudiantes de secundaria	
18:00 a 18:30	<b>Evento de cierre, con Leticia Romero, Micaela Acosta</b>	

## Descripción Charlas/Talleres

Nombre	Título	Descripción
Santiago Ferreira (Docente)	Webmaker party	Webmaker party
Daniel Francis (estudiante secundaria)	Introducción a la programación Python	Introducción a la programación Python
Gabriel Eirea (Ing. Eléctrico, Docente)	¿Por qué desarrollar software libre para la educación?	Este es un llamado a la acción para que programadores y educadores colaboren en el desarrollo de software educativo con licenciamiento libre como forma de incidir efectivamente en la mejora de las condiciones de aprendizaje de las generaciones futuras
Andres Aguirre(Ing., Docente)	El proyecto Butiá, un caso aplicado a la robótica educativa	El proyecto Butiá, un caso aplicado a la robótica educativa
Xavier Gómez (Docente), Lucas Gonzalez (estudiante)	Red Intraaula	Confección de una red intraaula en Windows y Ubuntu. Aplicaciones de la misma
Rosamel Ramirez (Docente)	Aplicaciones prácticas educativas en las XO.	MiniTaller: Iniciación a la programación en entornos gráficos de la XO. Entre la Producción y la comunicación. Llevar computadoras con Sugar
Flavio Danesse(Docente) y estudiantes de secundaria	Python joven, de escolar a hacker	Experiencia en desarrollo de SW de jóvenes estudiantes (de distintas partes de Uruguay y extranjeros), liderados por Flavio
Leticia Romero(Lic.Informática,D ocente)	Cierre	Presentación eduJAM! 2013
Micaela Acosta(Ing. Informática)	Apertura	Voluntariado y ceibalJAM!