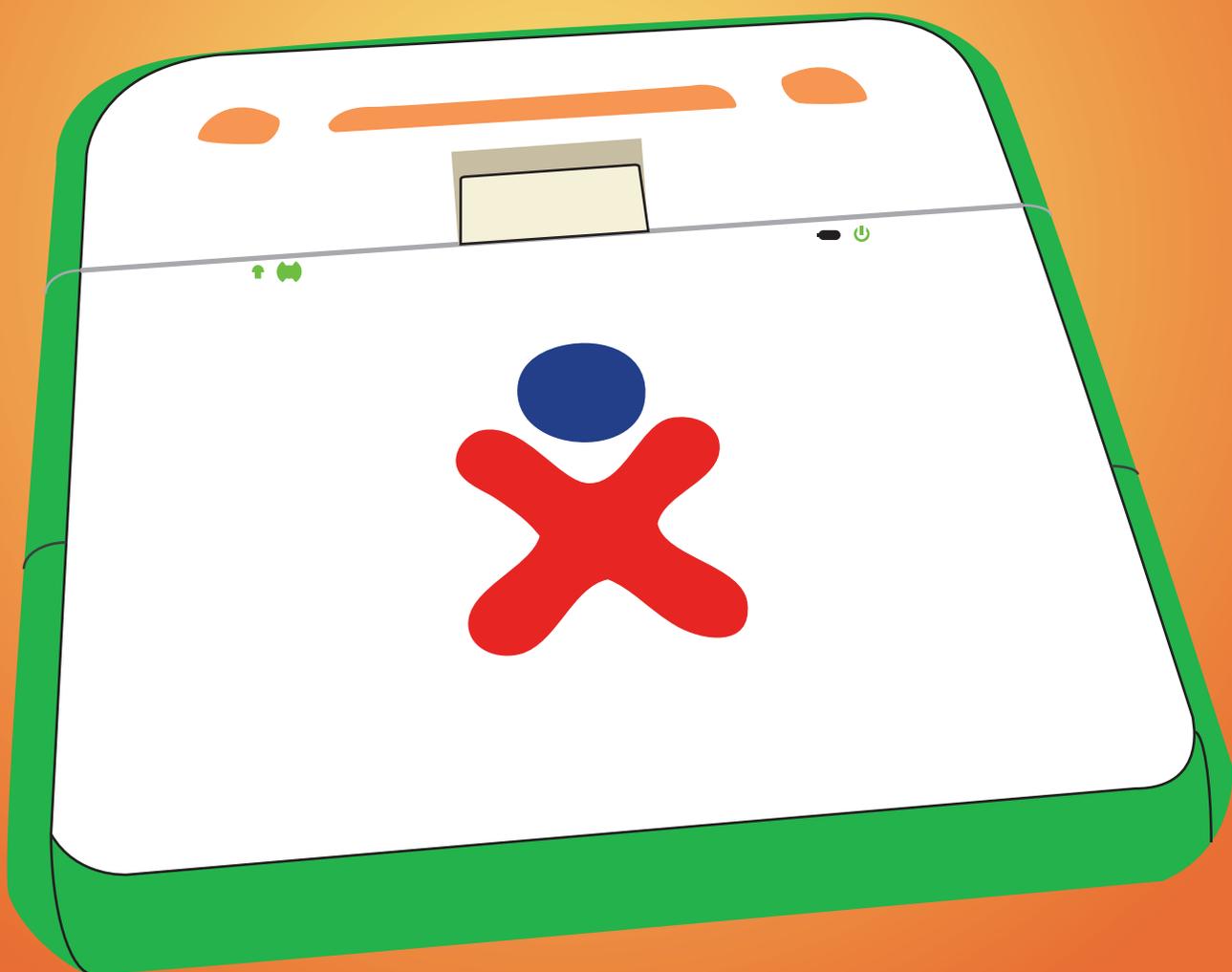


Cómo utilizar la

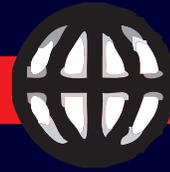
# computadora portátil XO



# Indice

Navegar	Grabar
Calculadora	Gobernante
Charla	Hablar
Distancia	Tam Tam Mini
Ayuda	Tam Tam Edit
Imploide	Tam Tam Edit
Laberinto	Turtle Art
Memorizar	Wikipedia
Luna	Escribir
Pinta	

# Navegar



Objetivo: Utilizar el Internet.

Instrucciones:

- Escriba una dirección web en la parte superior de la barra y presiona Enter para ir a la página
- Teclee de algo en la barra de búsqueda de Google y haga clic en entrar a la búsqueda

# Calculadora

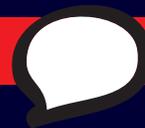


Objetivo: resolver problemas de matemáticas

Instrucciones:

- Escriba numero aplicando las 4 operaciones básicas y pulsar enter para encontrar la respuesta
- algebraicas, funciones trigonométricas y booleanos están en las pestañas superiores

# Charla



Objetivo: hablar con otras personas escribiendo en la computadora portátil XO

Instrucciones:

- Enviar una invitación a otra computadora portátil XO a reunirse con usted.
- Cuando las computadoras portátiles se unen, comienza a escribir y presiona Enter para enviar su texto. Se mostrará en su laptops XO

# Distancia



Objetivo: Utilizar de audio para medir la distancia entre 2 computadoras portátiles XO

Instrucciones:

- Enviar una invitación a otra computadora portátil XO a unirse a usted
- Cuando las computadoras portátiles están unidos, haga clic en el botón de comenzar

# Ayuda



Objetivo: ayudar con las actividades laptop XO

Instrucciones:

- Haga clic en cualquiera de las fichas. Esto le llevará a una página que contiene más información sobre una actividad en la computadora portátil XO.

# Implóide

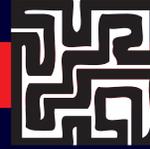


Objetivo: haga clic en A en los bloques de colores para deshacerse de ellos

Instrucciones:

- Haga clic en un bloque con los vecinos de los bloques del mismo color para hacerlos desaparecer. Los bloques de arriba caen para llenar ese espacio
- Ganar cuando todos los bloques se han ido
- Elegir entre la fácil, medio, y los niveles de duro (en la esquina superior derecha)

# Laberinto

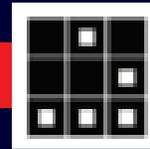


Objetivo: obtener el círculo pequeño de color azul a la plaza verde, mientras que pasar por un laberinto

Instrucciones:

- Utilice las teclas de flecha para dirigir la pelota en el curso.
- Después de que el nivel se hace, se mostrará tu tiempo y pasar a un nivel más difícil.

# Memorizar

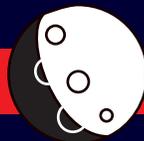


Objetivo: Para jugar el juego de memoria con la adición

Instrucciones:

- Utilice el touchpad y la flecha para seleccionar una tarjeta con un 1 en él
- A continuación, seleccione una tarjeta con un número de 2 en él. Intente hacer coincidir el problema de matemáticas en la 1 a las cartas con su suma en el número 2 tarjetas.
- Cambiar el tamaño de la placa en la esquina superior izquierda de la pantalla

# Luna



Objetivo: analizar los datos que se relaciona con el lunar actual (luna) de fase.

Instrucciones:

- Muestra información sobre la fase lunar de hoy

# Pintura



Objetivo: Usar la XO a dibujar y pintar

Instrucciones:

- Utilice las herramientas de dibujo para dibujar en la pantalla
- Puede modificar: deshacer, copiar, pegar o borrar su obra de arte
- Las herramientas disponibles son:
  - lápiz o con varios tamaños
  - cepillo o con varios tamaños
  - o formas (cuadrado, círculo)
  - o goma de borrar con diferentes tamaños
  - polígonos o con varios tamaños
  - o llenado segmento de color, fabricante o rectangulares
- Cambiar el color haciendo clic en la paleta de colores
- Escriba aquí las palabras o el texto haciendo clic en el botón T en la parte superior izquierda

# Grabar



Objetivo: tomar video o tomar fotos usando la computadora portátil XO

Instrucciones:

- Elegir entre la imagen, audio y video
- Para grabar un vídeo o de imagen, mira a la cámara y pulse el botón "grabar".
- Cambie el tiempo de la grabación o la demora antes de comenzar la grabación en los menu en la parte superior derecha

# Gobernante



Objetivo: Medir las dimensiones y los ángulos de los objetos

Instrucciones:

- Mantenga un objeto a la pantalla contra uno de los gobernantes:
  - o Ficha 1: centímetros o milímetros
  - o Ficha 2: rejilla centímetro, para medir la superficie de un objeto en  $\text{cm}^2$
  - o Ficha 3: Malla milímetro, para medir la superficie de un objeto en  $\text{mm}^2$
  - o Ficha 4 es una cuadrícula en centímetros sombra como un tablero de ajedrez
  - o Ficha 5 es un transportador de ángulos de  $360^\circ$  para medir ángulos
  - o Ficha 6 es un transportador de ángulos de  $90^\circ$  para medir ángulos que tienen menos de  $90^\circ$ .

# Hablar



Objetivo: escribir palabras y frases y luego escuchar el audio de la computadora portátil XO

Instrucciones:

- Escriba lo que quiera decir y oprima enter
- Haga clic en la flecha en la esquina inferior derecha para mostrar la historial
- Atención: en esta actividad, no cambie la configuración ya que puede causar la actividad de congelar

# Tam Tam Mini

Objetivo: tocar diferentes instrumentos usando un teclado de piano. Esta actividad se recomienda para niños pequeños.

Instrucciones:

- Haga clic en un instrumento, y luego usar el teclado para tocar notas
- La z, x, c, v, b, n, m, y, llaves representan la escala de C a C, y s, d, g, h, j y llaves representan el sostenidos y bemoles. El q, w, e, r, t, y, u, y las teclas i también representan la escala de C a C, pero una octava más alta, y 2, 3, 5, 6 y 7 representan los sostenidos y bemoles.
- Elija un golpe en el lado izquierdo de la pantalla
- Haga una pausa y detener la música usando el botón de reproducción / pausa

# Tam Tam Edit

Objetivo: crear tu propia música con muchos instrumentos diferentes.

Instrucciones:

1. Volver a la "generar sintonía" botón que se parece a un dado y hacer que la computadora hacer una puntuación inicial para usted.
2. Utilice los botones de herramientas disponibles para ayudar a convertirlo en su pieza individual:
  - botón de reproducción
  - Botón de parada
  - botón de pausa
  - seleccione el botón Registro
  - teclado botón (graba lo que usted juega con el teclado)
  - sacar la herramienta (para dibujar notas sueltas)
  - Herramienta de pintura (para "pintar" la pieza)
  - herramienta de copia (para copiar una sección seleccionada)
  - el volumen y el menú de tempo

# Tam Tam Jam

Objetivo: Para reproducir sonidos pre-grabados en determinados momentos a elección del estudiante.

Instrucciones:

- Los sonidos se realiza pulsando cualquier tecla en el teclado
- Crear música juntos, cada alumno con un instrumento diferente
- Crear nuevos sonidos haciendo clic izquierdo en el cuadro gris en el instrumento y la inserción de una tecla de acceso rápido

# Turtle Art

Objetivo: Ofrecer una tortuga direcciones para mover con el fin de hacer un camino, formas y patrones. Esta actividad es similar al "Scratch". Consulte el manual de Scratch.

Instrucciones:

- Mueva las cajas en el menú del lado izquierdo y ordenarlas en el orden que desee para la tortuga para mover
- Ajustar las distancias por escrito dentro de los bloques haciendo clic sobre ellas y cambiando el valor
- Utilice las casillas verdes para determinar la dirección de la tortuga se moverá. Es capaz de moverse en línea recta o su vez, puede
- Utilice el lápiz para cambiar el color de la línea dibujada o el tamaño del trazo de lápiz óptico. La pluma se puede configurar para escribir mensajes.
- Utilice los números y los operadores a hacer declaraciones matemáticas.
- El flujo del uso para hacer la tortuga espere a moverse, quehaga algo para siempre, lo hacen repetir una acción, oa una parada de una función.

# Wikipedia



Objetivo: Para aprender más con una enciclopedia

Instrucciones:

- El tipo de información lo que le gustaría encontrar en la barra de herramientas, y luego entrar.
- También puede utilizar los enlaces en el artículo para ir a diferentes artículos

# Escribir



Objetivo: Para escribir cualquier texto usando la computadora portátil XO

- Escriba su archivo usando el teclado
- Utilice la negrita, cursiva y subrayado herramientas para hacer el divertido escribir para leer

# Información

Hola, mi nombre es Benji Smith y yo soy un estudiante de 16 años de edad 10 en Maryland. Este manual fue escrito como parte de mi proyecto de Eagle Scout. Me involucré con OLPC para que yo pudiera conseguir computadoras XO a través del programa de colaboradores que no tomen a Los Tocones en la República Dominicana y formar un nuevo grupo de estudiantes. Me inspiré para escribir este manual, ya mi manera de retribuir a la OLPC. Tengo planes de continuar contribuyendo a la comunidad OLPC lo largo de los años por mentores de la nueva generación de personas que se involucran con la OLPC. Este fue un proyecto conjunto con mi tropa scout, Tropa de 1066 en MD Jefferson. Si tiene algún problema con este manual, póngase en contacto conmigo en [benji5smith@gmail.com](mailto:benji5smith@gmail.com).